4x4 Полный привод 3

Последний поход



Руководство пользователя

СОДЕРЖАНИЕ

Об игре 4
Системные требования 5
Установка 6
Запуск игры 7
Решение проблем 8
Новая игра 9
Карьера 10
Выбор соревнования 11
Типы гонок 12
Внедорожные гаджеты 13
Гараж 15
Настройки автомобиля 16
Многопользовательская игра 17
Настройки управления 19
Техническая поддержка 26
Об авторах 27

ОБ ИГРЕ

«Полный привод 3: Последний поход» – это спортивный симулятор езды на подготовленных внедорожниках по экстремальному бездорожью, отражающий в форме компьютерной игры этот популярный вид спорта. Игра является продолжением популярных серий игр 2006-2008 годов – «Полный Привод» и «Полный Привод 2».

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

I Минимальные системные требования

- Windows XP/ Vista;
- процессор Pentium 4 с частотой 2,4 ГГц;
- 512Мб ОЗУ;
- видеоплата с 128 Мб ОЗУ, совместимая с DirectX 9.0;
- 6 Гб свободного места на диске;
- звуковая плата, совместимая с DirectX 9.0;
- DirectX 9.0c;
- устройство чтения компакт и/или DVD-дисков;

II Рекомендуемые системные требования

- Windows XP/ Vista;
- процессор Intel Core 2 Duo с частотой 3 ГГц или
- AMD Athlon 64 X2 4200+;
- 2048 Мб ОЗУ;
- видеоплата со 256Мб ОЗУ, совместимая с DirectX 9.0;
- 6 Гб свободного места на диске;
- звуковая плата, совместимая с DirectX 9.0;
- DirectX 9.0c;
- устройство чтения компакт и/или DVD-дисков;

Для игры по сети интернет требуется высокоскоростное подключение – от 128кбит/сек. Поддерживаются графические адаптеры на чипах nVidia. Не гарантируется работа игры видеоадаптерах ATI, на интегрированных видеоадаптерах, а также на ноутбуках. Также не гарантируется работа на одноядерных процессорах AMD.

УСТАНОВКА

Чтобы установить игру, вставьте диск в устройство чтения компакт-дисков. Установка начинается автоматически при вставке диска с игрой в считывающее устройство.

Если этого не происходит (например, в операционной системе отключен Автозапуск), запустите файл setup.exe с диска «Полный Привод 3: Последний поход».Для этого нажмите кнопку «Пуск», выберите команду «Запустить» и наберите в появившемся окне X:\setup.exe (где X – это буква, соответствующая устройству чтения компакт-дисков, обычно D).

Помните, что для корректной установки в операционных системах Windows XP/Vista/Windows 7 требуются права администратора.



ЗАПУСК ИГРЫ

Чтобы запустить игру, нужно выполнить одно из следующих действий:

1. Вставьте диск с игрой «Полный привод 3: Последний поход». Вскоре появится экран меню автозагрузки. Нажмите «Играть».
2. Кликните на кнопку «Пуск», в левом нижнем углу экрана, выберите «Программы», далее папку 1С – Полный привод 3: Последний поход.
3. Используя Проводник, откройте папку c:\Program Files\1C\Полный привод 3: Последний поход\Binaries\win32\и запустите pp3.exe

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

Если у вас возникнут проблемы при установке или во время игры, в первую очередь посмотрите ReadMe файл на DVD.

Если решение проблемы не будет найдено, проверьте, отвечает ли ваша система минимальным требованиям.

Также, не забывайте, что большинство проблем могут быть решены установкой последней версии драйверов для вашей системы.

Если проблема сохранится, вы всегда можете обратиться к службе технической поддержки фирмы «1С-СофтКлаб». Как это сделать, описано в разделе «Техническая поддержка» этого руководства.

НОВАЯ ИГРА

При первом запуске игры вы окажетесь в экране профилей.

Для того, что бы начать играть, вам необходимо создать профиль игрока. В профиле игрока хранится информация о набранных очках рейтинга, количестве пройденных соревнований, открытых машинах в гараже и времени последнего сохранения профиля.

В любой момент вы можете вернуться к этому экрану через главное меню и создать новый профиль.



КАРЬЕРА

Карьера – режим игры, где вы участвуете в международных соревнованиях по Оффроуду, проходящих в различных регионах мира.

В начале игры вам доступна лишь пара соревнований, но, побеждая в заездах и зарабатывая рейтинг, вы получите доступ ко всем соревнованиям.

Вы можете проходить любые доступные вам соревнования неограниченное количество раз, но количество очков рейтинга, которые дают за призовые места, ограничено. Вы не сможете повысить свой рейтинг, проходя заново соревнование, где уже заняли первое место.

Выбор региона
В этом экране можно выбрать регион, в соревнованиях которого вы хотите принять участие.



ВЫБОР СОРЕВНОВАНИЯ

В каждом регионе есть несколько внедорожных соревнований.

Соревнование состоит из заездов по нескольким трассам. За каждую пройденную в соревновании трассу вы получаете очки в зависимости от занятого места. Победитель соревнования определяется по сумме очков, полученных за все трассы соревнования.

Также вы получаете Очки рейтинга по завершении всех трасс соревнования.

Начав соревнование, вы не сможете принять участие в другом до тех пор, пока не завершите начатое или не прервете его. Также различные классы машин предназначены для определенных соревнований, и невозможно участвовать в соревновании на автомобиле неподходящего класса.



ТИПЫ ГОНОК

Спринт – кольцевые трассы, в которых главную роль играет скорость и контроль автомобиля.

Побеждает тот водитель, который приедет первым и наберет наименьшее количество пенальти.

Некоторые участки на трассах ограничены столбиками с натянутыми ленточкам. Участник, сбивший столбик, получает за это пенальти по времени, которое вычитается из финального времени гонки.

Трофи – линейная гонка из одной точки в другую. В отличие от спринта, в трофи сочетаются скоростные участки и серьезное бездорожье. Здесь важно не просто умение управлять автомобилем, но и своевременное применение различных внедорожных приспособлений.

Ограничивающие столбики здесь лишь показывают, где проходит трасса. Но езда вне границ трассы приводит к начислению пенальти, которое вычитается из финального времени гонки.

Триал – внедорожные гонки, целиком посвященные борьбе с бездорожьем. Трасса разбита на несколько спец. участков. На старте каждого спец. участка водителю назначается 60 очков. Сбитые столбики, разорванные ленточки, езда задним ходом ведут к пенальти, которые вычитаются из набранных очков. Побеждает тот водитель, который по окончанию заезда будет иметь наибольшее количество очков.

Если два водителя набрали одинаковое количество очков, побеждает тот, кто приехал первым.

ВНЕДОРОЖНЫЕ ГАДЖЕТЫ

Во время игры в «Полный привод 3: Последний поход» вы можете столкнуться с рядом устройств, которые встречаются только на внедорожниках. Их грамотное применение зачастую необходимо, чтобы побеждать в соревнованиях.

Пониженная передача

Включение пониженной передачи позволяет увеличить крутящий момент за счет понижения скорости движения. Применяется в ситуациях, когда надо повысить проходимость автомобиля.

Лебедка

При езде по бездорожью возникают ситуации, когда нет возможности вытащить автомобиль без посторонней помощи. В этом случае применяется лебедка.

Лебедка представляет собой вал с наматываемым на него тросом, который приводится в действие трансмиссией автомобиля. На конце троса закреплена петля, с помощью которой трос крепится к неподвижному объекту. Зацепившись за объект, лебедка медленно наматывает трос на вал, притягивая автомобиль к объекту. Следует следить за тем, чтобы трос не порвался.

Компрессор

Устанавливается на внедорожные автомобили, чтобы водители могли спускать и повышать давление в шинах без необходимости делать это вручную. Понижение давления используется, чтобы повысить сцепление с дорогой там, где это необходимо.

Езда на спущенных шинах ухудшает управляемость автомобиля, ведет к повышенному износу покрышек и может привести к их преждевременному выходу из строя.

Дифференциалы

Дифференциалы бывают межколесные и межосевые. Межколесный дифференциал позволяет колесам вращаться с разной скоростью. Это необходимо, например, в поворотах: одно колесо всегда проходит путь более длинный, чем другое. Без этого будет слишком большой износ покрышек и сильная нагрузка на оси. С другой стороны – если одно колесо буксует на льду или в грязи, второе будет бездействовать. Дифференциал устроен так, что вся мощь мотора уйдет в буксующее колесо, а второе останется неподвижным. Блокировка дифференциалов позволяет сделать так, словно колеса насажены на единую ось. Крутящий момент с двигателя распределится поровну между колесами. Только половина силы мотора будет тратиться на буксующее колесо, а вторую половину получит колесо с хорошим сцеплением с поверхностью. И оно потащит автомобиль вперед.

Сэндтрэки

Сэндтрэки – очень прочные металлические пластины, используются в тех случаях, когда колеса автомобиля застряли в рыхлой поверхности, и нет какой-либо возможности выдернуть автомобиль из ловушки. Сэндтрэки подкладываются под колеса и автомобиль, опираясь на них, выбирается из препятствия. В полевых условиях вместо сэндтрэков часто используют ветки деревьев или другие подручные материалы.



ГАРАЖ

В гараже находятся ваши автомобили. Вы можете сравнить их характеристики и выбрать машину для следующей гонки.

В зависимости от правил соревнований, характерных для конкретного региона, каждый автомобиль может быть отнесен к нескольким классам. Это следует учитывать, выбирая автомобиль для соревнования. Изначально вам доступно только два автомобиля, но, поднимаясь по карьерной лестнице, вы сможете открыть остальные машины.



НАСТРОЙКИ АВТОМОБИЛЯ

Здесь вы можете изменить настройки автомобиля, чтобы лучше подготовить его к той или иной гонке.
Можно изменять настройки подвески, устанавливать разнообразные покрышки и менять раскраску автомобиля. При изменении настроек подвески можно регулировать дорожный просвет и жесткость пружин, что непосредственно влияет на проходимость автомобиля и его управляемость.

Выбранная настройка отмечается шестеренкой на иконке настройки. Чтобы поменять выбор, надо сначала выбрать слева, что менять, подвеску, раскраску или колеса, затем в правой части с помощью стрелок вправо-влево выбрать нужную настройку и подтвердить свой выбор, нажав клавишу Enter.



МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ ИГРА

Если вам надоели одиночные заезды, вы можете попробовать себя в сетевых гонках. В режиме многопользовательской игры Вы можете подключиться к уже созданным заездам или создать свои.

Создание сервера
Создавая свой сервер, вы выбираете, где будет располагаться сервер, в локальной сети или в интернете. Убедитесь, что настройки вашего Firewall позволяют игре обращаться к интернет!

Внимание! Создание сервера для игры через интернет гарантируется, если у вашего компьютера существует выделенный внешний IP. В иных случаях создание сервера для игры через интернет не гарантируется.

При создании сервера в интернете, ваш сервер будет виден любому игроку с лицензионной копией игры, подключенному к интернету. При создании игры по локальной сети, ваш сервер будет виден только игрокам, находящимся с сервером в одной сети. При этом серверу потребуется соединение с интернетом для проверки игры на подлинность. Проверка произойдет для всех игроков, кто подключится к серверу.



При создании сервера вы можете выбрать тип гонки, выбрать любую трассу и изменить количество кругов, если это возможно для выбранной трассы. Можно поставить ограничение на используемые автомобили и отключить коллизию между игроками.

Подключение к серверу.
При подключении к серверу укажите, где вы ищите сервер, в локальной сети или в интернете.

НАСТРОЙКИ УПРАВЛЕНИЯ

Настройки управления по умолчанию

Общие функции:

Экран Помощи	*клавиша «F1»*
Возврат	*клавиша «R»*
Подсказка	*клавиша «Y»*
Отключить HUD	*клавиша «F3»*
Скриншот	*клавиша «F9»*

Управление автомобилем:

Поворот влево	*стрелка «влево»*
Поворот вправо	*стрелка «вправо»*
Газ	*стрелка «вверх»*
Тормоз/назад	*стрелка «вниз»*
Ручной тормоз	*клавиша «пробел»*
Задний привод	*клавиша «B»*
Понижающая передача	*клавиша «M»*
Включение/выключение блокировки межколесных дифференциалов	*клавиша «N»*
Включение/выключение блокировки межосевого дифференциала	*клавиша «J»*
Понижение давления в шинах	*клавиша «-»*
Повышение давления в шинах	*клавиша «+»*

Коробка передач:

Повышение передачи	*клавиша «A»*
Понижение передачи	*клавиша «Z»*
Первая передача	*клавиша «1»*
Вторая передача	*клавиша «2»*
Третья передача	*клавиша «3»*
Четвертая передача	*клавиша «4»*

Пятая передача	*клавиша «5»*
Нейтральная передача	*клавиша «X»*
Задняя передача	*клавиша «Q»*
Сцепление	*клавиша «Левый Ctrl»*

Управление лебедкой:

Зацепиться	*клавиша «Enter»*
Включить/выключить режим Лебедка	*клавиша «Shift»*
Увеличить мощность тяги лебедки	*клавиша «.»*
Уменьшить мощность тяги лебедки	*клавиша «,»*
Переключать объекты вправо	*клавиша стрелка «вправо» или «вверх»*
Переключать объекты влево	*клавиша стрелка «влево» или «вниз»*

Прочее:

Включить фары	*клавиша «L»*
Гудок	*клавиша «H»*
Быстрое переключение на «Камера за машиной»	*клавиша «End»*
Быстрое переключение камеры на вид сверху	*клавиша «Delete»*
Режим свободной камеры	*клавиша «Home»*
Быстрое переключение камеры на «Вид из кабины»	*клавиша «Pade Down»*
Ракурс камеры	*клавиша «C»*
Сандтреки	*клавиша «F4»*

Раскладка управления на других устройствах.

В связи с нехваткой кнопок на различных рулевых устройствах, на сами устройства вынесены только основные игровые функции.
Также, добавлены клавиши модификаторы, которые можно назначать вместе с другими клавишами. Клавиши модификаторы позволяют вам назначать на игровые функции сочетания двух клавиш.
Сочетания могут быть только вида модификатор + любая клавиша.
Клавиши Shift, Ctrl и Alt являются модификаторами по умолчанию их нельзя поменять, но можно назначить на любой из модификаторов другую клавишу по вашему усмотрению. В том числе и любую кнопку различных игровых устройств.Чтобы назначить сочетание клавиш, выберите любую функцию и в окне ввода новой клавиши нажмите модификатор + желаемую клавишу.

Рулевое колесо Logitech G25 Racing Wheel

При использовании коробки передач в режиме автомат или полуавтомат выбирайте «Руль Logitech G25».
Для использования ручной коробки передач и управления с помощью позиционного переключателя выбирайте устройство «Руль Logitech G25 позиционный».

Общие функции:

Возврат	*Кнопка 8*

Управление автомобилем:

Поворот влево	*Рулевое колесо*
Поворот вправо	*Рулевое колесо*
Газ	*Педаль газа*
Тормоз/назад	*Педаль тормоза*
Ручной тормоз	*Кнопка 7*
Пониженная передача	*Кнопка 4*
Включение/выключение блокировки мелколесных дифференциалов	*Кнопка 2*
Включение/выключение блокировки межосевого дифференциала	*Кнопка 3*
Понижение давления в шинах	*Кнопка DPad Up*
Повышение давления в шинах	*Кнопка DPad Dowb*

Коробка передач:

Повышение передачи	*Кнопка 5*
Понижение передачи	*Кнопка 6*
Первая передача	*Кнопка 9*

Вторая передача	*Кнопка 10*
Третья передача	*Кнопка 11*
Четвертая передача	*Кнопка 12*
Пятая передача	*Кнопка 13*
Задняя передача	*Кнопка 14, Кнопка 15*
Сцепление	*Педаль сцепления*

Управление лебедкой:

Зацепиться	*Кнопка 18*
Включить/выключить режим Лебедка	*Кнопка 16*
Переключать объекты влево	*Кнопка 19*
Переключать объекты вправо	*Кнопка 17*
Увеличить мощность тяги лебедки	*Кнопка 19*
Уменьшить мощность тяги лебедки	*Кнопка 17*

Прочее:

Ракурс камеры	*Кнопка 1*

Рулевое колесо Logitech Momo Racing Force Feedback Wheel

Общие функции:

Возврат	*Кнопка 3*

Управление автомобилем:

Поворот влево	*Рулевое колесо*
Поворот вправо	*Рулевое колесо*
Газ	*Педаль газа*
Тормоз/назад	*Педаль тормоза*
Ручной тормоз	*Кнопка 7*
Задний привод	*Кнопка 6*
Пониженная передача	*Кнопка 8*
Включение/выключение блокировки межколесных дифференциалов	*Кнопка 4*
Включение/выключение блокировки межосевого дифференциала	*Кнопка 5*

Коробка передач:

Повышение передачи	*Кнопка 2, кнопка 10*
Понижение передачи	*Кнопка 1, кнопка 9*

Рулевое колесо Logitech Driving Force Pro

Общие функции:

Возврат	*Кнопка 8*

Управление автомобилем:

Поворот влево	*Рулевое колесо*
Поворот вправо	*Рулевое колесо*
Газ	*Педаль газа*
Тормоз/назад	*Педаль тормоза*
Ручной тормоз	*Кнопка 7*
Задний привод	*Кнопка 1*
Пониженная передача	*Кнопка 4*
Включение/выключение блокировки межколесных дифференциалов	*Кнопка 2*
Включение/выключение блокировки межосевого дифференциала	*Кнопка 3*

Коробка передач:

Повышение передачи	*Кнопка 5, Кнопка 9*
Понижение передачи	*Кнопка 6, Кнопка 10*

Прочее:

Ракурс камеры	*Кнопка 17*

Рулевое колесо GameTrix Viper Wheel Pro

Общие функции:

Возврат	*Кнопка 7*

Управление автомобилем:

Поворот влево	*Рулевое колесо*
Поворот вправо	*Рулевое колесо*
Газ	*Педаль газа*
Тормоз/назад	*Педаль тормоза*
Ручной тормоз	*Кнопка 12*
Задний привод	*Кнопка 4*
Пониженная передача	*Кнопка 3*
Включение/выключение блокировки межколесных дифференциалов	*Кнопка 1*
Включение/выключение блокировки межосевого дифференциала	*Кнопка 2*

Коробка передач:

Повышение передачи	*Кнопка 5,Кнопка 13*
Понижение передачи	*Кнопка 6,Кнопка 11*

Прочее:

Гудок	*Кнопка 10*
Ракурс камеры	*Кнопка 9*

Игровой манипулятор для Xbox 360

Модификатор:

Мод2	*Правая кнопка (Right Bumper)*

Общие функции:

Возврат	*XboxTypeS_Back*

Управление автомобилем:

Поворот влево	*Левый джойстик*
Поворот вправо	*Левый джойстик*
Газ	*Правый триггер*
Тормоз/назад	*Левый триггер*
Ручной тормоз	*Кнопка A*
Задний привод	*Мод2+D-Pad Вниз*
Пониженная передача	*Кнопка B*
Включение/выключение блокировки межколесных дифференциалов	*D-Pad Вправо*
Включение/выключение блокировки межосевого дифференциала	*D-Pad Влево*
Понижение давления в шинах	*Мод2 + Кнопка Y*
Повышение давления в шинах	*Мод2 + Кнопка A*

Коробка передач:

Повышение передачи	*Кнопка D-Pad Вверх*
Понижение передачи	*Кнопка D-Pad Вниз*

Управление лебедкой:

Включить/выключить режим Лебедка	*Кнопка X*
Зацепиться	*Нажать левый джойстик*
Увеличить мощность тяги лебедки /Переключать объекты вправо	*Мод2 + Правый триггер*
Уменьшить мощность тяги лебедки / Переключать объекты влево	*Мод2 +Левый триггер*

Прочее:

Включить фары	*Мод2 + кнопка B*
Гудок	*Мод2 + D-Pad Вверх*
Ракурс камеры	*Правый джойстик*

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Вы всегда можете получить квалифицированный ответ на технические вопросы о компьютерных играх, изданных фирмой «1С-СофтКлаб», обратившись в службу технической поддержки. Чтобы специалисты оказали вам эффективную помощь, при обращении в службу поддержки необходимо иметь под рукой тексты системных сообщений об ошибках, а также подробное и точное описание проблемы, в том числе обстоятельств, при которых она возникает.

ВНИМАНИЕ: техническая поддержка не дает консультаций по прохождению игр, а также по установке брандмауэров, открытию портов и общей настройке интернет-соединения.

Контактная информация
Тел.: +7 (495) 981-23-72
(понедельник–пятница с 9:30 до 20:00 по московскому времени).

Вы также можете отправить свой запрос по электронной почте support@softclub.ru

В письме обязательно укажите:
- * точное название приобретенного продукта;
- * регистрационный номер или код для техподдержки;
- * максимально подробное описание проблемы;
- * конфигурацию вашего компьютера.

Перед обращением в службу технической поддержки обязательно уточните:
- · марку и модель компьютера;
- · марку и модель процессора;
- · объем оперативной памяти;
- · марку и модель видеокарты, объем видеопамяти;
- · марку и модель звуковой карты;
- · информацию о драйверах.

Перед отправкой письма ознакомьтесь с правилами составления обращения, представленными на странице http://games.1c.ru/?type=support

http://games.1c.ru

ОБ АВТОРАХ

1С-Avalon
« Полный привод 3: Последний поход »

Директор по разработке
Вячеслав Гордеев

Руководитель проекта
Денис Густов
Сергей Алдухов

Технический директор
Игорь Львов

Ведущий программист
Артем Волков

Главный художник
Денис Густов

Арт-директор
Юрий Аколелов
Акжол Абдулин

Технический арт-директор
Артем Рынковой

Ведущий геймдизайнер
Дмитрий Баранов
Ренат Незаметдинов

Ведущий дизайнер уровней
Вадим Флинта

Программирование
Юрий Грачев
Максим Матвеев
Владимир Васильев
Мария Васильева

Художники
Евгений Пигунов
Сергей Щербаков
Александр Калиничев
Денис Кузнецов
Дизайн уровней
Дмитрий Баранов
Денис Кузнецов
Антон Кузнецов
Евгений Пигунов
Интерфейс
Густов Денис
Павел Елизаров
Юрий Аколелов
Артем Рынковой

Художники по эффектам
Вадим Флинта
Денис Кузнецов

Звук
DJ ZIGGO

PR
Евгений Калиничев

Community manager
Владимир Чуприн

Обложка
Юрий Аколелов

Сайт игры
Дамир Салахов

Музыка
Red Violence –
Группа Indonesia
Pretty Colours –
Группа Indonesia
Never Be Alone –
Группа My Lady Winter
Sunday 11 AM –
Группа Not for Joe
Стук –
Группа Elli Noise
Навстречу солнцу –
Группа Elli Noise
Памяти осколки –
Группа Elli Noise
Дисконнект –
Группа Elli Noise
Lost in Light –
Группа Instant Suppression
Ask my Why –
Группа Electric Land
Needle of Love –
Группа Electric Land
That's all right –
Группа Electric Land
Cheese –
Группа Electric Land
Feed my hate –
Группа Repentance
Frail –
Группа Repentance
Chaos Inside –
Группа Repentance
Electric Mojo Rising –
Группа Electric Land

Студия «Gaijin Sound»
Лицензирование музыки

Студия «Авалон-Восток»
Дополнительная графика
Алексей Климов
Алексей Билибин
Дмитрий Серков
Дмитрий Смирнов
Владимир Первых
Алексей Аношкин
Алена Белоусова
Александр Шурша
Алексей Дурягин
Дмитрий Полещук

Фирма «1С»
Продюсер
Юрий Мирошников

Технический со-продюсер
Дмитрий Долгов

Программирование
Владимир Деркачев
Евгений Бугров
Михаил Волков
Никита Курносов

Менеджер по дизайну уровней
Александр Грачев
Дизайн уровней
Александр Грачев
Вячеслав Буланников
Михаил Лужбин

Геймдизайн
Александр Чистяков
Вячеслав Буланников

PR и маркетинг
Анатолий Субботин
Алексей Пастушенко
Феликс Яковлев
Виктор Зуев

Верстка упаковки и рекламных материалов
Александр Майоров
Михаил Ряполов
Елена Грозовская
Мария Ходань

Сайт игры
Александр Абрамов

Тестирование
Александр Шишов
Дмитрий Ануфриев
Андрей Мошков
Василий Панарин
Сергей Кияткин
Егор Ботов

Студия «Морской волк»
Интерфейс
Виктор Коротеев
Виктор Коротков
Павел Плугатарь
Александр Парфенов

Студия Трейлеров
Видео-ролик
Александр Сафронов

MOCAP.RU
Анимации болельщиков

А также:

Эксклюзивные фотоматериалы «Воттоваара»:
Илья Старилов
Борис Костомаров
Андрей Sect

Отдельная благодарность:
Юрию Овчинникову
(Санкт-Петербургский
«Off-road & 4x4 Club»)
Richard Perry
(jungletrekkerholidays.com)
Youtth Klahan
(jungletrekkerholidays.com)
Jungletrekker Holidays Team

Компания «QLOC»
Руководитель
Адам Песьяк

Менеджер по развитию бизнеса
Павел Грживачевски

Младший менеджер по развитию бизнеса
Марта Олейничак

Менеджер по НИОКР
Бартоломей Жуковски

Офис-менеджер
Йоанна Журек

Менеджер проекта
Гржегож Ходала

Менеджер по тестированию и качеству
Лукаш Рынковски

Руководитель отдела тестирования
Мачей Мазурек

Тестеры
Яцек Файфер
Конрад Карковски

IT-Менеджер
Лукаш Осташевски

Тех.поддержка
Марек Чадай
Петр Гудеки
Рафал Коложейски

Разработчики от всего сердца благодарят всех родных и друзей, всех кто помогал, поддерживал и радовал, спасибо вам!

© 2011 ЗАО «1С-СофтКлаб». Все права защищены. Игра разработана 1C-Avalon.
Данная игра основана на технологии Unreal Engine 3 © 1998-2011. Все права защищены.
Unreal® зарегистрированная торговая марка Epic Games, Inc.. Настоящий продукт защищен международными договорами и всеми другими применимыми нормами национальных и международных законодательств. Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc.
Unreal® Engine, Copyright 1998–2011, Epic Games, Inc. All rights reserved.
Uses Bink Video. Copyright © 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc.



1c:avalon





© 2011 ЗАО «1С-СофтКлаб». Все права защищены. Игра разработана 1С-Avalon. Данная игра основана на технологии Unreal Engine 3 © 1998-2011. Все права защищены. Unreal® зарегистрированная торговая марка Epic Games, Inc. Настоящий продукт защищен международными договорами и всеми другими применимыми нормами национальных и международных законодательств. Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc. Unreal® Engine, Copyright 1998 – 2011, Epic Games, Inc. All rights reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc.